



Kutseoskuste konkurss vabariiklike kutseõppeasutuste metallitöö ja masinaehituse eriala õpilastele

MÄÄRUSED

Võistlust korraldavad:

Võistluse eesmärk: edendada õpilaste teoreetiliste teadmiste ja erialaste oskuste arendamist metallitöö ja masinatööstuse erialadel, koostöös tööstusettevõtetega.

Need oskused on:

- koostööoskus ettevõttega hanketööde väljatöötamisel;
- oskus näidata oma oskusi, teadmisi ja saavutusi;
- joonise ja sellele lisatud kirjaliku teabe õige mõistmine ja täpne rakendamine,
- tööoperatsioonide optimaalse järjestuse kavandamine, sobivate töövõtete, materjalide ja tööriistade valimine ja kasutamine,
- oma tööaja tõhus planeerimine,
- oskus töötada individuaalselt ja meeskonnas,
- oskus jälgida tööohutust ja -kaitset tööde tegemisel ja võistluse ajal;
- loovus ja oskus seda võistluse käigus rakendada.

Konkursil osalejad: vabariiklike kutsekeskõppeasutuste metallitöötlemise ja masinaehitustööstuse valdkonna õpilased.

Riiklik võistlus:

- Võistlusel võib osaleda võistkond, mis koosneb 3 õpilasest samast kvalifikatsioonist: masinaehitustehnik, CNC seadja või keevitaja, üks õpilastest on meeskonna kapten.
- Iga meeskond teatab meeskonna nime.
- Igale meeskonnale määratakse meeskonna eest vastutav õpetaja.
- Iga õppeasutus võib võistlustel korraldada igast kvalifikatsioonist ühe või kaks võistkonda.
- Võistlus toimub sama kvalifikatsiooni õpilaste vahel.
- Konkursi keel: riiklik.

Riiklik võistlus:

Võistlus toimub 3 osas:

1. Võistlustööde esitlused. Iga võistkond peab enne võistlust valmistama 5 kuni 15 komponendist vabalt valitud toote, rakendades teadmisi, oskusi ja tehnoloogiaid, mis on konkreetse kvalifikatsiooni õppekavas. Konkursi tööd tuleb esitleda eelnevalt koostatud videodemonstratsiooniga (1-3 min), milles filmitakse tootearenduse etapid (planeerimine, materjali valik, töötlemine, kvaliteedikontroll, mõõtmine) ja milles meeskond selgitab milliseid materjale kasutati, toote otstarve või kasutusotstarve, ettevõtte kaasatus, valmistamise tehnoloogiline protsess ning tööohutuse ja -kaitse nõuete järgimine toote valmistamisel. Võistlustöö peab looma meeskond, kaasates ettevõtte toote loomisesse. Video saadetakse 3 tööpäeva enne võistlust aadressile xxxx. Konkursi tööd toimetatakse kohale xxx võistluspäeval. Maksimaalne punktide arv: 50.
2. Teoreetiline osa: küsimused testide vormis ja avatud küsimused kvalifikatsiooniga seotud teadmiste kohta. Maksimaalne punktide arv: 20.
3. Praktiline osa: Praktilise osa viib läbi ainult meeskonna kapten:
 - 3.1. CNC-seadistajad loovad detaili töötlemisprogrammiga FANUC CNC simulaator;

3.2. Masinatehnik kirjeldab toote valmistamise tehnoloogiliste protsesside ja toimingute järjekorda vastavalt joonisele;

3.3. Keevitaja täidab praktilise keevitustöö.

Maksimaalne punktide arv: 30.

Iga õppeasutus määrab **avastutav õpetaja** WHO:

- taotleb võistkonda - kolm õpilast ühest kvalifikatsioonist - konkursil osalemiseks;
- annab enne võistlust meeskonnale tuge konkursitöö arendamiseks ja tagab koostöö ettevõttega (võistlustöö materjal, ideed, konsultatsioonid);
- jälgib tööohutus- ja kaitsenõuete täitmist võistlustöö valmistamisel;
- tagab valminud konkursitöö kohaletoometamisexxx võistluspäeval.

Võistluse hindamine:

- Konkursitöö hindamiskriteeriumid: 1) tooteidee loovus, 2) valmistatud toote täpsus, 3) video atraktiivsus, 4) rakendatavus (toode peab olema praktiliselt rakendatav) 5) toote valmistamise keerukus 6) nõuetele vastavus tööohutus- ja kaitsenõuetega objekti valmistamisel 7) koostöö ettevõttega. Maksimaalne punktide arv: 50.
- Teoreetiline osa: punktid õigete vastuste eest. Maksimaalne punktide arv: 20.
- Praktilise töö sooritamist hindavad eksperdid, täites detailsed objektiivsed ja subjektiivsed hindamislehed. Maksimaalne punktide arv: 30.
- Kõik punktid liidetakse. Kõige rohkem punkte kogunud meeskond võidab iga kvalifikatsiooni.

Kohad ja aeg

konkursist: toimub kutseõppeasutuste metallitöö ja masinaehituse eriala õpilaste kutseoskuste konkursskoht: xxx)

Korraldajad pakkuda:

- Materjalid konkursiülesannete isiklikuks täitmiseks.
- Isikliku hindamise ruumid, hindamislehed, mõõteriistad ja muud tarvikud hindamiskomisjonidele.
- Võistlusmeeskondade ja vastutavate õpetajate toitlustamine.
- Transpordikulud, vastavalt esitatavatele kütusetšekkidele või ühistranspordi piletitele.
- Vajadusel majutuskulud.

Haridusasutus pakub oma meeskondadele:

- Töökoht, tööriistad ja seadmed, materjalid võistlustöö ettevalmistamiseks;
- Võistkonna ja võistlusülesande kohaletoometamine võistluspaika- xx.

Konkursi võitjate autasustamine:

- Kõik osalejad saavad konkursil osalemise eest ühingu tänukirjad.
- Iga kvalifikatsiooni esimene, teine ja kolmas koht saavad auhinnad (täpsustamisel) ja medalid võistluse sponsorite poolt.

Taotlus konkursil osalemiseks:

Võistlusmeeskondade veebipõhine registreerimine: **XXX**

Kohtumine vastutavate pedagoogidega konkursi korralduslike ja tehniliste küsimuste ülevõrgus **XXX**

Vastutavad isikud jakontaktid: **XXX**

Konkurss loodi Erasmus+ programmi projekti raames "Balti kutsehariduskonkurss nutika majanduskasvu nimel" (SmartGrowth), projekti nr.2021-1-LV01-KA220-VET-000025155.